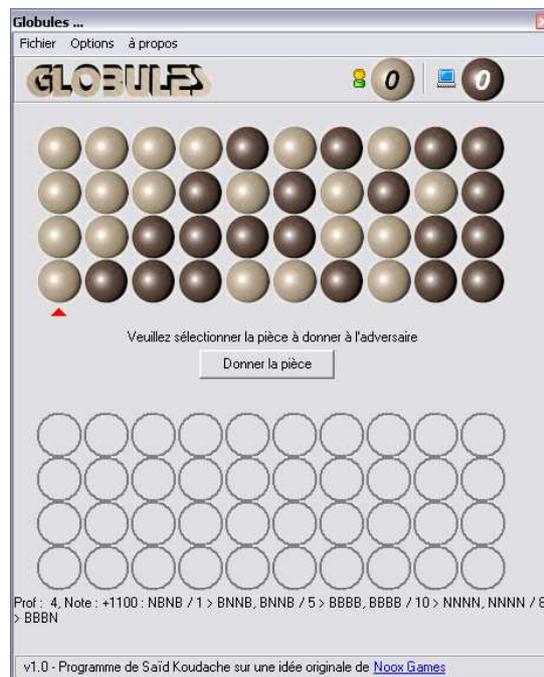


Règle du jeu « GLOBULES »



Idée originale de Noox Games (e-mail : w2igor@gmail.com).
Logiciel réalisé par Saïd Koudache (<http://hrx.free.fr>).

Contenu

10 barres de 4 pions, au total 20 pions noirs et 20 pions blancs y sont répartis comme sur l'écran ci-dessus.

But du jeu

Obtenir à la fin du jeu (une fois, les 10 pièces jouées), le nombre maximum de connexions orthogonales de ses pions, sachant que c'est votre adversaire qui va placer les pièces que vous lui donnez.

Un joueur correspond à une couleur de pions (donc un joueur avec les pions blancs et un autre avec les pions noirs).

Déroulement de la partie

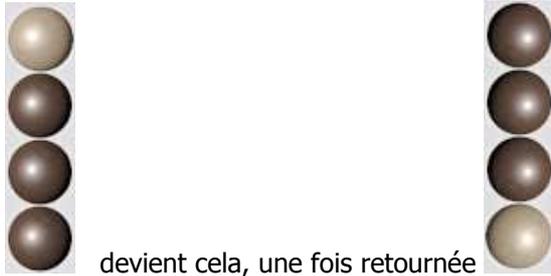
Globules se joue à 2 (ici l'ordinateur remplace un joueur).

Le joueur des pions blancs commence la partie et choisit une barre de pions qu'il donne à l'adversaire afin que ce dernier lui place comme il le souhaite puis à son tour choisit une barre de pions qu'il donne à son adversaire pour placement et ainsi de suite.

Le lecteur comprendra bien qu'il faut donner à l'adversaire des barres de pions permettant de minimiser ses connexions tout en maximisant les nôtres.

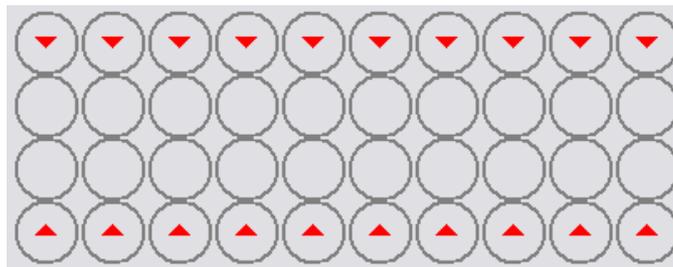
Note sur le placement des pièces avec ce logiciel :

Une barre peut être placée telle qu'elle ou en la retournant verticalement



Ex : la barre  devient cela, une fois retournée 

Pour placer une barre retournée utiliser dans la grille du bas, ci-dessous (= éléments placés) le bouton  , sinon utiliser le bouton  .

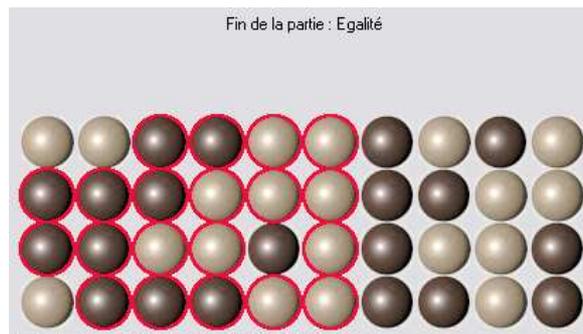


Affichage du résultat final

Au fur et à mesure des coups, le résultat est affiché dans la partie haute de l'écran



signifie une égalité, la plus grande chaîne de pions étant de 10 pour les 2 joueurs, et donc égalité.



Nous vous souhaitons d'agréables moments avec Globules,

Noox Games & Saïd Koudache